

Aula Pascasarjana, 8 Juni 2023

Disampaikan pada Kegiatan "Workshop Penyusunan RPS dan Buku Ajar Berbasis OBE Magister Ilmu Pertanian"

PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 3 TAHUN 2020 TENTANG STANDAR NASIONAL PENDIDIKAN TINGGI

Pasal 12

- (1). Perencanaan proses Pembelajaran sebagaimana dimaksud dalam Pasal 10 ayat (2) huruf b disusun untuk setiap mata kuliah dan disajikan dalam **Rencana Pembelajaran Semester** (RPS) atau istilah lain.
- (2). Rencana Pembelajaran Semester (RPS) atau istilah lain sebagaimana dimaksud pada ayat (1) **ditetapkan dan dikembangkan oleh Dosen secara mandiri atau bersama** dalam kelompok keahlian suatu bidang ilmu pengetahuan dan/atau teknologi dalam Program Studi

Pasal 13

(2). **Proses Pembelajaran** di setiap mata kuliah dilaksanakan sesuai Rencana Pembelajaran Semester (RPS) atau istilah lain dengan karakteristik sebagaimana dimaksud dalam Pasal 11

KOMPONEN RPS

Pasal 12

- (3) Rencana Pembelajaran Semester (RPS) atau istilah lain paling sedikit memuat:
- a. Nama Program Studi, nama dan kode mata kuliah, semester, Satuan Kredit Semester, nama Dosen pengampu;
- b. Capaian pembelajaran lulusan (CPL) yang dibebankan pada mata kuliah;
- c. Kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap Pembelajaran untuk memenuhi capaian pembelajaran lulusan (CPMK dan Sub CPMK)
- d. Bahan kajian yang terkait dengan kemampuan yang akan dicapai;
- e. Metode Pembelajaran;
- f. Waktu yang disediakan untuk mencapai kemampuan pada tiap tahap Pembelajaran;
- g. Pengalaman belajar mahasiswa yang diwujudkan dalam deskripsi tugas yang harus dikerjakan oleh mahasiswa selama satu semester;
- h. Kriteria, indikator, dan bobot penilaian; dan
- i. daftar referensi yang digunakan.



Penjabaran Capaian Pembelajaran

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) yg dibebankan pd MK

Masih bersifat umum

Beberapa item CPL yang terdiri dari ranah sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus, dan pengetahuan yang dibebankan pada suatu mata kuliah.



Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

Bersifat spesifik thd MK CPMK (Courses Learning Outcomes) adalah capaian pembelajaran yang bersifat spesifik terhadap mata kuliah mencakup aspek sikap, ketrampilan dan pengetahuan yg dirumuskan berdasarkan beberapa CPL yang dibebankan pada matakuliah.



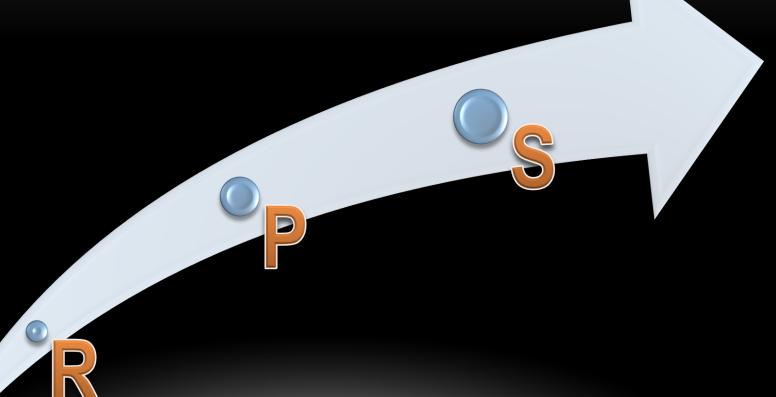
Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (Sub-CPMK)

dapat diukur / diamati Sub-CPMK (Lesson learning outcomes) adalah merupakan penjabaran dari setiap CPMK, bersifat dapat diukur dan/atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran.

CPL **Aligment** Contructive







| | | UNIVI | ERSITAS TADULAKO | | | | |
|----------------------|------------|-----------------------|--------------------------|-----------------------|----------|--|--|
| 1000 | | | N0. Dokumen | | | | |
| LOGO | | | JURUSAN | | | | |
| | | | PRODI | | | | |
| | | RENCANA PEM | BELAJARAN SEMESTER (RPS) | | | | |
| Pengesahan | | No. Revisi | Jumlah Hal | Tanggal Pen | yusunan | | |
| | | | ****** | | | | |
| Mata Kuliah (MK) : | Ko | de Mata Kuliah | Rumpun Mata Kuliah | BOBOT (sks) | Semester | | |
| | | | | | | | |
| Program Studi: | | Dosen Pengampu/Penang | ggung Jawab: | Koord Prodi | | | |
| | •• | 1 | | | | | |
| | | 2 | | Ttd Nama dan Gelar | | | |
| | | 3 | | | | | |
| Matakuliah Prasyarat | | * | | | | | |
| Capaian Pembelajaran | Lulusan | : (S) | | | | | |
| (CPL) | | (P) | | | | | |
| | | (KU) | | | | | |
| | | (KK) | | | | | |
| Capaian Pembelajaran | Matakuliah | :1 | | | | | |
| (CPMK) | | 2 | | | | | |
| | | 3 | | | | | |
| | | dst | | | | | |
| Deskripsi Matakuliah | | | hasiswa belajar tentang | | | | |
| | | : PB-1 | | | | | |
| Materi Pembelajaran | | PB-2 | | | | | |
| acciri cinociajaran | | PB-3 | | | | | |
| | | dst | | | | | |

| LOGO | | N0. Dokumen | | | |
|--|---------|---|--|--------------------------------------|----------|
| | | RENCANA PEMI | BELAJARAN SEMESTER (RPS) | | |
| Pengesahan | | No. Revisi | Jumlah Hal | Tanggal Per | nyusunan |
| | | ****** | ****** | | |
| Mata Kuliah (MK) : | Ko | de Mata Kuliah | Rumpun Mata Kuliah | BOBOT (sks) | Semester |
| | | | *************************************** | | |
| Matakuliah Prasyarat Capaian Pembelajaran (CPL) Capaian Pembelajaran (CPMK) | Lulusan | : :(S) (P) (KU) (KK) :1 2 | Rumusan kompetensi untuk n terbentukya profil lulusan, CPL terdiri dari ranah sikap keterampilan umum, ketran dan pengetahuan yang dibe merujuk pada SN-DIKTI dan Kualifikasi Nasional Indone | npilan khusus, bankan Kerangka | |
| Deskripsi Matakuliah : Pada Mata Kuliah ini mal | | | asiswa belajar tentang | | |
| Materi Pembelajaran | | : PB-1 PB-2 PB-3 dst | and the second s | | |

CONTOH. CPL PRODI PENDIDIKAN FISIKA YANG DIBEBANKAN PADA MK PENDAHULUAN FISIKA ZAT PADAT

| Kode | CPL Prodi Pendidikan Fisika yang dibebankan pada MK |
|-----------|--|
| Sikap (S) | |
| S9 | Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri. |
| PENGETA | HUAN (P) |
| Ph | Menguasai konsep fisika berdasarkan fenomena alam yang mendukung pembelajaran fisika di sekolah |
| Ρ9 | Menguasai konsep Fisika berdasarkan fenomena alam yang mendukung pendidikan lanjut ke jenjang magister |
| KETRAMI | PILAN UMUM (KU) |
| KU1 | Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya. |
| KU2 | Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur. |

KETRAMPILAN KHUSUS (KK)

| LOGO | UNIV | N0. Dokumen | | |
|---|---|--|-----------------------|----------|
| | RENCANA PEM | IBELAJARAN SEMESTER (RPS) | | |
| Pengesahan | No. Revisi | Jumlah Hal | Tanggal Pen | yusunan |
| | | ****** | | |
| Mata Kuliah (MK) : | Kode Mata Kuliah | Rumpun Mata Kuliah | BOBOT (sks) | Semester |
| ************ | *************************************** | | | |
| Program Studi: | Dosen Pengampu/Penan | ggung Jawab: | Koord Prodi | |
| Matakuliah Prasyarat Capaian Pembelajaran (CPL) | 2 | PMK bersifat spesifik erhadap mata kuliah erhadap aspek sikap, | Ttd Nama dan Gelar | |
| (CPMK) | 2 | mencakup aspen ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan pengetahuan Course Learning Outcome | | |
| Deskripsi Matakuliah : Pada Mata Kuliah ir | | | | |
| Materi Pembelajaran | : PB-1 PB-2 PB-3 dst | Com | | |

CPMK YANG DIRUMUSKAN BERDASARKAN CPL

| Kode | Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) |
|--------|--|
| CPMK-1 | Mahasiswa mampu menguasai teori landasan teoritik dan konseptual model desain pembelajaran. |
| CPMK-2 | Mahasiswa mampu mengidentifikasi kelebihan dan kelemahan berbagai model desain pembelajaran pada jenjang Pendidikan yang berbeda |
| СРМК-3 | Mahasiswa mampu menganalisis komponen-komponen dari model rancangan pembelajaran Dick Carey and Carey. |
| CPMK-4 | Mahasiswa mampu mengevaluasi desain pembelajaran yang diterapkan pada sebuah matakuliah/mata pelajaran dengan model disain pembelajaran Dick Carey and Carey |
| CPMK-5 | Mahasiswa mampu merancang pembelajaran berdasarkan analisis matakuliah/mata pelajaran dan mempresentasikannya. |

Catatan:

- ! Setiap CPMK ditandai dengn kode CPMK-1, CPMK-2, CPMK-3,....dst.
- ! Kode dalam kurung menunjukan bahwa CPMK tersebut mengandung unsur CPL yang dibebankan pada MK sesuai kode yang ada pada tabel-1.

| LOGO | | N0. Dokumen | | | |
|---|----|---|--------------------------|--|-------------------|
| | | RENCANA PEMI | BELAJARAN SEMESTER (RPS) | | |
| Pengesahan | | No. Revisi | Jumlah Hal | Tanggal Pen | iyusunan |
| | | *************************************** | ******* | ***** | |
| Mata Kuliah (MK) : | Ko | de Mata Kuliah | Rumpun Mata Kuliah | BOBOT (sks) | Semester |
| *************************************** | | | ****** | ***** | |
| Program Studi: | | Dosen Pengampu/Penang | gung Jawab: | Koord Prodi | |
| Matakuliah Prasyarat Capaian Pembelajaran (CPL) | | 1 | | Narasi yang mengur mengenai konten (i matakuliah dan gar matakuliah dan gar | ris best |
| Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPMK) | | : 1 2 3 dst | | matakuliah dan gan strategi dominan y ditempuh: misaln Disajikan Secara PENYELESAIAN | yang ya MK Ini |
| Deskripsi Matakuliah | | : Pada Mata Kuliah ini mah | asiswa belajar tentang | DENYELESAIAN | |
| Materi Pembelajaran | | : PB-1 PB-2 PB-3 dst | | DISKUSI | |

MISALNYA: PENDAHULUAN FISIKA ZAT PADAT

analisis pebelajar d pembelajaran, strate menyelidiki impleme innovasi pembeleja mempresentasikann

Kajian Mata Kuliah dibagi atas tiga bagian. Bagian pertama mengkaji tentang gambaran umum desain pembelajaran yakni konsep dasar desain pembelajaran, prosedur desain pembelajaran dan model-model desain pembelajaran. Bagian kedua mengkaji komponen-komponen desain pembelajaran dari Di Carey & Carey secara intensip, yakni mengidentifikasi tujuan pembelajaran, konteks pembelajaran, rumusan indikator pembelajaran, penilaian pembelajaran dan pengembangan bahan ajar. Bagian ketiga adalah ısi dari desain yang dikaji di persekolahan atau perkuliahan dan mengkaji yang akan ditambahkan pada salah satu komponen model serta Perkuliahan dilaksanakan secara kuliah, penugasan dan presentasi

Deskripsi isi

| LOGO | UNIVI | N0. Dokumen | | |
|---|---|---|-----------------------|----------|
| | RENCANA PEM | BELAJARAN SEMESTER (RPS) | | |
| Pengesahan | No. Revisi | Jumlah Hal | Tanggal Per | yusunan |
| *************************************** | ******* | ****** | | |
| Mata Kuliah (MK) : | Kode Mata Kuliah | Rumpun Mata Kuliah | BOBOT (sks) | Semester |
| *************************************** | *************************************** | *********** | ****** | |
| Program Studi: | Dosen Pengampu/Penang | gung Jawab: | Koord Prodi | |
| Matakuliah Prasyarat Capaian Pembelajaran (CPL) | 2 3: | | Ttd Nama dan Gelar | |
| Capaian Pembelajaran (CPMK) | Matakuliah : 1 2 3 dst | Pokok Bahasan yara Pokok Bahasan yara dalam perkuliahan dalam perdasarkan Diurutkan berdasarkan | | |
| Deskripsi Matakuliah | : Pada Mata Kuliah ini mal | diacis | | |
| Materi Pembelajaran | : PB-1 PB-2 PB-3 dst | | | |

Materi Pembelajaran

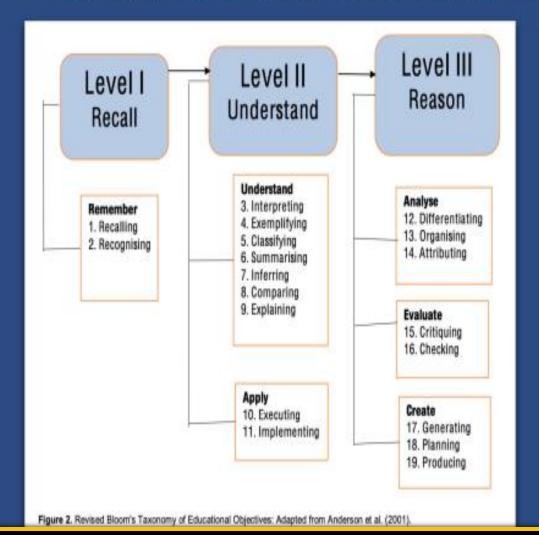
- 1. KONSEP DASAR DESAIN PEMBELAJARAN
- 2. PROSEDUR DESAIN MODEL PEMBELAJARAN
- 3. MODEL DESAIN PEMBELAJARAN
- 4. MENGIDENTIFIKASI TUJUAN PEMBELAJARAN
- 5. ANALISIS PEBELAJAR DAN KONTEKS PEMBELAJARAN
- 6. RUMUSAN INDIKATOR PEMBELAJARAN
- 7. PENILAIAN PEMBELAJARAN
- 8. STRATEGI PEMBELAJARAN
- 9. PENGEMBANGAN BAHAN AJAR

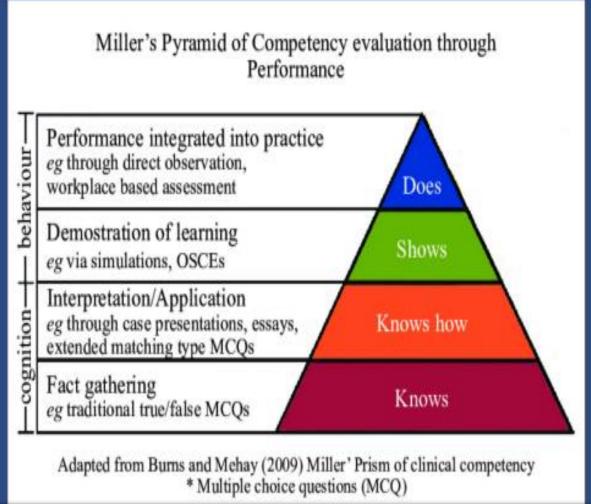
| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | | Bentuk/ mbelajaran | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen |
|------------|--|--|------------------------|------------|-----------------------|---------|------------------|-----------------------|--------------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| 1 | | | | | | | | | |
| 2 | Kemampuan Akhir yang akan dicapai setelah menyelesaikan 1 palamentah kemampuan Akhir yang akan dicapai | | | | | | | | |
| 3 | | setelah menyelesaikan 1 Pokok Bahasan | | | | | | | |
| 4 | | Maksimal 2 subCPMK untuk setiap | | | | | | | |
| 5 | | | pertemu / lesser / | lan | in untuk se | tiap | | | |
| 6 | Lesson Learning Outcome | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | |
| Dst | | | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | |

| 4 | | |
|----|------|------|
| Ι. | | |

^{2.}

Whether or not learning activities are formally included as part of the summative assessment, they should always underpin assessment in some way to allow students to practise and demonstrate the kind of learning specified by the learning objectives. This alignment then also needs to be evident in the summative assessment task.





Merumuskan CPMK & Sub-CPMK

The cognitive process dimension

| This revised Bloom's Taxonomy | REMEMBER (C1) | UNDERSTAND (C2) | APPLY (C3) | ANALYZE (C4) | EVALUATE (C5) | CREATE (C6) |
|----------------------------------|---------------------|--------------------|------------------|-------------------|------------------|-----------------|
| Factual Knowledge | List 1.1 | Summarize 1.2 | Classify 1.3 | Order 1.4 | Rank 1.5 | Combine 1.6 |
| Conceptual knowledge | Describe 2.1 | Interpret 2.2 | Experiment 2.3 | Explain 2.4 | Assess 2.5 | Plan 2.6 |
| Procedural knowledge | Tabulate 3.1 | Predict 3.2 | Calculate 3.3 | Differentiate 3.4 | Conclude 3.5 | Compose 3.6 |
| Metacognitive knowledge | Appropriate Use 4.1 | Execute 4.2 | Construct 4.3 | Achieve 4.4 | Action 4.5 | Actualize 4.6 |

SUB CPMK

- Digunakan sebagai dasar untuk menentukan indikator, kriteria, dan membuat instrumen penilaian, memilih bentuk dan metode pembelajaran, serta mengembangkan materi pembelajaran.
- Rumusan umum Sub- CPMK:
- \bullet a+b+c+c
- a (audience) : Mahasiswa
- b (behaviour) : Kata kerja tindakan/kata kerja operasional, hindari kata kerja
 kata kerja bukan operasional/tindakan,
- c (content) : Objek pembelajaran.
- c (condition) : Kondisi/perangkat/kendala/masalah/materi spesifik yang
 diperlukan dalam pembelajaran dan/atau dalam pengukuran
 capaian pembelajaran.

Kemampuan

Materi Pembelajaran

Sub-CPMK:

- 2.4 mampu menjelaskan berbagai metode penelitian kualitatif dan kuantitatif dg cermat dan terukur [C2,A3];
- 3.6 mampu mengembangkan instrumen pengumpul data penelitian dg kinerja mandiri, bermutu, dan terukur [C3,A3];
- 4.5 mampu memilih dan menetapkan sampel penelitian dg sistematis, bermutu, dan terukur [C3,A3]
- 4.4 mampu mengolah data serta menginterpretasi hasilnya dg sikap bertanggungjawab [C3,A3,P3];;
- 3.6 mampu merumuskan permasalahan penelitian dan menyusun hipotesa penelitian dg sumber rujukan bermutu, terukur dan sahih [C3,A3];
- 4.3 mampu merancang penelitian dalam bentuk proposal penelitian & mempresentasikan nyadg kinerja mandiri, bermutu, dan terukur [C6,A3,P3]; Sumber: Anderson, L. W., & Krathwohl, D. R. (2001)

Konteks

| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | Strategi/ Metode Per | Bentuk/ nbelajaran | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen |
|------------|--|-----------|------------------------|--------------------------|-----------------------|---------|------------------|-----------------------|--------------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| 1 | | | o Ind | ikator ditu | llis disini, t | terdiri | | | |
| 2 | | | | i KATA KE | | | | | |
| 3 | | | | ERASIONA | L dan REF | FERENS | | | |
| 4 | | | | NTEN) u subCPMI | 7 higa lahil | h dari | | | |
| 5 | | | | u subcemi u indikatoi | | ii dari | | | |
| 6 | | | Sati | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | |
| Dst | | | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | |

| The St. | ma di | |
|---------|---------|----|
| Daftar | Referen | 91 |

| 4 | | |
|----|------|------|
| Ι. | | |

^{2.}

INDIKATOR

Menunjukkan pencapaian
kemampuan yang dicanangkan, atau unsur
kemampuan yang dinilai (bisa kualitatif misal
ketepatan analisis, kerapian sajian, Kreatifitas ide, kemampuan
komunikasi, bisa juga yang
kuantitatif

THE TAXONOMY OF EDUCATIONAL OBJECTIVES COGNITIVE DOMAIN Bloom & Anderson & Krathwohl,2001

| | KATA | KERJA OPERASIONAL | TAKSONOMI ANDER | SON | |
|----------------|--------------------|---------------------|---------------------|------------------|-------------------|
| Mengingat | Memahami | Menerapkan | Menganalisis | Menilai | Menciptakan |
| Memilih | Menggolongkan | Menerapkan | Menganalisis | Menghargai | Menggabungkan |
| Menguraikan | Mempertahankan | Menentukan | Mengkategorikan | Mempertimbangkan | Mengombinasikan |
| Mendefinisikan | Mendemonstrasikan | Mendramatisasikan | Mengelompokkan | Mengkritik | Mengarang |
| Menunjukkan | Menerangkan | Menjelaskan | Membedakan | Mempertahankan | Mengkonstruksi |
| Memberitabel | Mengekspresikan | Menggeneralisasikan | Mengunggulkan | Membandingkan | Membangun |
| Mendaftar | Mengemukakan | Memperkirakan | Mendiversivikasikan | Menafsirkan | Menciptakan |
| Menempatkan | Memperluas | Mengelola | Mengidentifikasi | Menyimpulkan | Mendesain |
| Memadankan | Memberi contoh | Mengatur | Menyimpulkan | Menguraikan | Merancang |
| Mengingat | Menggambarkan | Menyiapkan | Membagi | | Mengembangkan |
| Menamakan | Menunjukkan | Menghasilkan | Merinci | | Merumuskan |
| Menghilangkan | Mengaitkan | Memproduksi | Menentukan | | Membuat hipotesis |
| Mengutip | Menafsirkan | Menunjukkan | Menunjukkan | | Menemukan |
| Mengenali | Menaksir | Membuat sketsa | Melaksanakan survei | | Membuat |
| Menyatakan | Mempertimbangkan | Menyelesaikan | | | Mempercantik |
| | Membuat ungkapan | Menggunakan | | | Mengawali |
| | Mewakili | | | | Mengelola |
| | Menyatakan kembali | | | | Merencanakan |
| | Menulis kembali | | | | Memproduksi |
| | Menentukan | | | | Memainkan peran |
| | Merangkum | | | | Menceritakan. |
| | Mengatakan | | | | |
| | Menerjemahkan | | | | |
| | Menjabarkan | | | | |

THE TAXONOMY OF EDUCATIONAL OBJECTIVES AFFECTIVE DOMAIN (Krathwohl, Bloom & Masia, 1964)

CHARACTERIZATION



Menanyakan, Memilih. Mengikuti, Menjawab, Melanjutkan, Memberi. Menyatakan, Menempatkan.

A1

RESPONDING

Melaksanakan . Membantu. Menawarkan diri. Menyambut, Menolong, Mendatangi, Melaporkan, Menyumbangkan, Menyesuaikan diri Berlatih, Menampilkan, Membawakan, Mendiskusikan. Menyelesaikan, Menyatakan persetujual Mempraktekkan,.....

VALUING

Menunjukkan, Melaksanakan. Menvatakan pendapat. Mengikuti Mengambil prakarsa. Memilih Ikut Serta. Menggabungkan diri, Mengundang, Mengusulkan, Membela. Menuntun. Membenarkan. Menolak. Mengajak,

ORGANIZATION

Merumuskan. Berpegang pada, Mengintegrasikan, Menghubungkan, Mengaitkan, Menyusun, Mengubah, Melengkapi, Menyempurnakan, Menyesuaikan, Menyamakan, Mengatur, Memperbandingkan, Mempertahankan, Memodifikasikan.

Bertindak. Menyatakan, Memperlihatkan, Mempraktekkan, Melayani, Mengundurkan diri. Membuktikan. Menunjukkan. Bertahan. Mempertimbangkan, Mempersoalkan,



A5



TAKSONOMI TUJUAN INSTRUKSIONAL **KAWASAN PSIKOMOTOR (DAVE, 1967)**

NATURALITATION



pola,

MANIPULATION

Mengoperasikan, Membangung, Memasang. Mengikuti. Membongkar, Menirukan. Memperbaiki, Menjiplak, Menyusun, Mereplikasi, Merakit. Mencetak dengan Merangkai, Memainkan. Merakit. Mendemonstra-Mempraktekkan, Membuat, sikan,

PRESICION

Melakukan gerak dengan benar. Melakukan gerak dengan teliti. Melakukan gerak terukur, Membuat variasi, Mengkombinasi gerak. Mengadaptasikan berbagai gerak, Mengatur,

ARTICULATION

Mengorganisasi gerak. Melakukan gerak dg wajar, Melakukan gerak spontan, Melakukan gerak dg cepat,



P5

| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | Strategi/Bentuk/ Metode Pembelajaran | | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen |
|------------|--|-----------|------------------------|---|-------------|---------|------------------|-----------------------|--------------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| 1 | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | erisi Pokok | | | | |
| 3 | | | | | an Sub pok | kok | | | |
| 4 | | | | Da | ahasan. | | <u> </u> | | |
| 5 | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | |
| Dst | | | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | |

1.

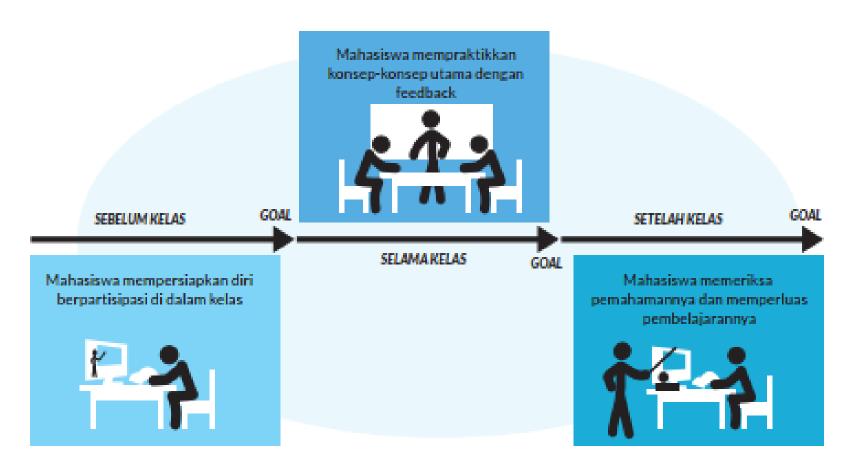
2.

| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | | 'Bentuk/ mbelajaran | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen |
|------------|--|-----------------------|---|------------|------------------------|--|------------------|-----------------------|--------------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| 1 | | N . | | | | | | | |
| 2 | | Di sini di strategi / | itu. | | | | | | |
| 3 | | DAn. 1 01/1 | Jar. | | | ditulis gi Bentuk N o yang dipili | Netode | | |
| 4 | | perkuli yang | g dings Metod | | Disini | ditur iBentuk] | h dalamirtuil | | |
| 5 | | Kelas, nor | Bentuk/Metode B dipilih dalam n di dalam r tugas | 9 | strate | gil ang dipin | ara vir ya | ng \ | |
| 6 | $\binom{n}{m}$ | Tuis yang me | a dipilih dalam n di dalam n tugas dan libatkan | | pem | ditulis gi Bentuk N gi B | an Kura | | |
| 7 | | anasiswa so | libatkan | | 106, | or tub | Jam | | |
| Dst | | 360 | r tugas dan libatkan ^{Cara} intensif | | ne | kuliahan sek kuliahan sek mor tugas d melibatkan m nelibatkan m | sit | | |
| 16 | | | Susif | | | nelibatkan i secara inter | | | |

| 4 | |
|---|--|
| | |

^{2.}

DI DALAM KELAS



DI LUAR KELAS

http://ctl.utexas.edu/teaching/flipping-a-class/what

Gambar 20. Model Rotasi Pembelajaran Flipped Learning

STRATEGI PEMBELAJARAN

BENTUK DAN METODE PEMBELAJARAN

| No | Bentuk Pembelajaran | Metode Pembelajaran | Contoh penugasan |
|----|--------------------------------------|---|--|
| 1 | Kegiatan Proses Belajar | Presentasi mahasiswa dalam kelas Diskusi kelompok Debat | Tugas Pemecahan masalah (Problem- solving), Tugas kesenjangan informasi (information-gap task), Tugas kesenjangan penalaran (reasoning-gap task), Tugas kesenjangan pendapat (opinion-gap task), Minute paper. |
| 2 | Kegiatan Penugasan Terstruktur | Pembelajaran berbasis proyek Pembelajaran berbasis kasus Pembelajaran kolaboratif | Membuat proyek, Mendiskusikan kasus tertentu yang dikerjakan secara kolaboratif |
| 3 | Kegiatan mandiri | Tinjauan pustaka (literature review)Meringkas (summarizing) | Membuat portfolio aktivitas mandiri |
| 4 | Praktikum | Kelompok kerja dan diskusi | Melaksanakan kegiatan dan pelaporan hasil kerja praktikum |

PERMENDIKBUD NOMOR 3 TAHUN 2020 TENTANG STANDAR NASIONAL PENDIDIKAN TINGGI

Pasal 14:

(2) Proses Pembelajaran melalui kegiatan kurikuler wajib menggunakan Metode

Pembelajaran yang efektif sesuai dengan karakteristik mata kuliah untuk mencapai kemampuan tertentu yang ditetapkan dalam mata kuliah dalam rangkaian pemenuhan capaian pembelajaran lulusan.

(5) Bentuk Pembelajaran sebagaimana dimaksud pada ayat (4) dapat berupa:

- a. kuliah;
- b. responsi dan tutorial;
- c. seminar;
- d. praktikum, praktik studio, praktik bengkel, praktik lapangan, praktik kerja;
- e. penelitian, perancangan, atau pengembangan;
- f. pelatihan militer;
- g. pertukaran pelajar;
- h. magang;
- i. wirausaha; dan/atau
- j. bentuk lain Pengabdian kepada Masyarakat.

PASAL 14

- (3) Metode Pembelajaran sebagaimana dimaksud pada **ayat (2)** yang dapat dipilih untuk pelaksanaan Pembelajaran pada mata kuliah meliputi :
 - a. diskusi kelompok,
 - b. simulasi,
 - c. studi kasus,
 - d. Pembelajaran kolaboratif,
 - e. Pembelajaran kooperatif,
 - f. Pembelajaran berbasis proyek,
 - g. Pembelajaran berbasis masalah, atau
 - h. metode Pembelajaran lain, yang dapat secara efektif memfasilitasi pemenuhan capaian Pembelajaran lulusan.

| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | Strategi/Bentuk/ Metode Pembelajaran | | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen | |
|------------|--|-----------|------------------------|---|-------|------------|------------------|-----------------------|--------------|------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring | g (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| 1 | | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | Sumh | ner helaia | r yang digu | ınakan tır | ntuk | |
| 5 | | | | | | _ | kator yang | | | |
| 6 | | | | | | -1 halama | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | |
| Dst | | | | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | | |

1.

2.

| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | Strategi/Bentuk/ Metode Pembelajaran | | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen | |
|------------|--|-----------|------------------------|---|--|--------------------------|------------------|-----------------------|--------------|--|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) | |
| 1 | | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | Pancanga | n waktu w | ng dialal | vasikan | | |
| 5 | | | | | | n waktu ya ncapai ker | _ | | | |
| 6 | | | | | untuk mencapai kemampuan akhir yang terkait. | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | |
| Dst | | | | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | | |

1.

2.

Rincian Waktu 1 sks Kegiatan Pembelajaran

(PermenDikBud No.3 Tahun 2020: Pasal 19)

| P | | Menit | Jam | | | | | |
|---|---|--------------------------------|--------------------------|-----|------|--|--|--|
| а | KULIAH, RESPONSI, TUTORIAL | ULIAH, RESPONSI, TUTORIAL | | | | | | |
| | Kegiatan Proses Belajar | Kegiatan Penugasan Terstruktur | Kegiatan Mandiri | | | | | |
| | 50 menit/minggu/semester | 60 menit/minggu/semester | 60 menit/minggu/semester | 170 | 2,83 | | | |
| b | SEMINAR atau bentuk pembela | | | | | | | |
| | Tatap muka | Belajar mandiri | | | | | | |
| | 100 menit/minggu/semester | 70 menit/minggu/semester | | 170 | 2,83 | | | |
| c | PRAKTIKUM, PRAKTIK STUDIO, PENELITIAN, PERANCANGAN, A PELAJAR, MAGANG, WIRAUSAH | 170 | 2,83 | | | | | |

Pasal 16:

- (1) Beban belajar mahasiswa sebagaimana dimaksud dalam Pasal 10 ayat (2) huruf d, dinyatakan dalam besaran satuan kredit semester (sks).
- (2) Semester merupakan satuan waktu proses pembelajaran efektif selama paling sedikit 16 (enam belas) minggu, termasuk ujian tengah semester dan ujian akhir semester.

Pasal 19:

(3) Perhitungan beban belajar dalam sistem blok, modul, atau bentuk lain ditetapkan sesuai dengan kebutuhan dalam memenuhi capaian Pembelajaran.

| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | Strategi/Bentuk/ Metode Pembelajaran | | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen |
|------------|--|-----------|------------------------|---|------------|--------------------------|------------------|-----------------------|--------------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| 1 | | | | | | | | 1 | |
| 2 | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | tivitas pem | | 1 | |
| 5 | | | | | | tuk mendu ncapaian ir | | | |
| 6 | | | | | pc | | laikacoi | | |
| 7 | | | | | | | | | |
| Dst | | | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | |

| 1 | |
|----|--|
| Д, | |

^{2.}

Pengalaman belajar mahasiswa:

- Diwujudkan dalam deskripsi tugas yang harus dikerjakan mahasiswa untuk mencapai indikator,
- Bentuk kegiatan belajar mahasiswa yang dipilih agar mahasiswa mampu mencapai kemampuan yang diharapkan di setiap tahapan pembelajaran

| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | Strategi/Bentuk/ Metode Pembelajar | | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen |
|------------|--|-----------|------------------------|---------------------------------------|------------|------------|------------------|-----------------------|--------------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| 1 | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | Besarnya s | umbanga | n | |
| 4 | | | | | | suatu kem | | | |
| 5 | | | | | | terhadap p | • | ın | |
| 6 | | | | | | pembelaja | | | |
| 7 | | | | | | dibebanka | n pada m | ata | |
| Dst | | | | | | kuliah ini | | | |
| 16 | | | | | | | | | |

| 4 | |
|----|------|
| 1. | |

dst

^{2.}

BOBOT PENILAIAN

- Penilaian mencakup prinsip edukatif, otentik, objektif, akuntabel, dan transparan yang dilakukan secara terintegrasi.
- Bobot penilaian merupakan ukuran dalam prosen (%) yang menunjukkan prosentase keberhasilan satu tahap penilaian terhadap nilai keberhasilan keseluruhan dalam mata kuliah.

| Pert Ke | Kemampuan Yang Diharapkan (SUB-CPMK) | Indikator | Materi Pembelajaran | | /Bentuk/ mbelajaran | Pustaka | Waktu (Menit) | Pengalaman Belajar | Bobot Pen |
|---|--|-----------|---|------------|------------------------|---------|------------------|-----------------------|--------------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | Luring (5) | Daring (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| 1 | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| 5 6 7 Dst | | | Ditulis referensi mutakhir, kecuali karena sifat matakuliah memerlukan referensi lama (sejarah, evolusi, dll). Disarankan ada referensi acuan yang berisi sebagian besar konten kuliah. Daftar referensi ini akan dijadikan acuan | | | | | | |
| Daftar Referensi: • Daftar referensi ilii akan asy pengadaan bahan pustaka• | | | | | | | | | |

2.

Terimakasih Semoga Bermanfaat





Tabel 2: Kata kunci tingkat kemampuan kerja dalam deskripsi KKNI

| LEVEL KUALIFIKASI | KATA KUNCI TINGKAT KEMAMPUAN KERJA | PROGRAM |
|----------------------|---|-----------|
| 9 | Melakukan pendalaman dan perluasan IPTEKS, riset multi- transdisiplin | Doktor |
| 8 | Mengembangkan IPTEKS melalui riset inter/multi disiplin, inovasi, teruji. | Magister |
| 7 | Mengelola sumber daya, menerapkan, minimal setara standar profesi, mengevaluasi, pengembangan strategis organisasi. | Profesi |
| 6 | Mengaplikasikan, mengkaji, membuat desain, memanfaatkan IPTEKS, menyelesaikan masalah. | Sarjana |
| 5 | Menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas, memilih berbagai metode | Diploma 3 |
| 4 | Menyelesaikan tugas berlingkup luas dan kasus spesifik, memilih metode baku | Diploma 2 |
| 3 | Melaksanakan serangkaian tugas spesifik, | Diploma 1 |

SIKAP DAN TATA NILAI yang harus dimiliki oleh setiap lulusan program pendidikan akademik, vokasi, dan profesi UNTAD adalah sebagai berikut

| S1 S2 | Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius; Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika; |
|------------|--|
| S3 | Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila; |
| S4 | Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa; |
| S5 | Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain; |
| S6 | Bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan; |
| S7 S8 | Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara; Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik; |
| S9 | Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; |
| S10 | Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan; |
| S11 S12 | Sesuai Visi Misi Institusi Sesuai Kesepakatan Prodi Sejenis Atau Assosiasi Prodi |

Tabel 3: Tingkat penguasaan pengetahuan sesuai Standar Isi Pembelajaran

| LEVEL KUALIFIKASI | PENGUASAAN PENGETAHUAN | PROGRAM | |
|----------------------|--|--|--|
| 9 | menguasai filosofi keilmuan bidang pengetahuan dan keterampilan tertentu | Doktor/Doktor Terapan/ Spesialis II | |
| 8 | menguasai teori dan teori aplikasi bidang pengetahuan tertentu | Magister/Magister Terapan/Spesial I | |
| 7 | menguasai teori aplikasi bidang pengetahuan dan keterampilan tertentu | Profesi | |
| 6 | menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan dan keterampilan tertentu secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan dan keterampilan tersebut secara mendalam | Sarjana/Sarjana Terapan | |
| 5 | menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan dan keterampilan tertentu secara umum | Diploma 3 | |
| 4 | menguasai prinsip dasar pengetahuan dan keterampilan pada bidang keahlian tertentu | Diploma 2 | |
| 3 | menguasai konsep umum, pengetahuan, dan keterampilan operasional lengkap; | Diploma 1 | |

Catatan: tingkat kedalaman dan keluasan materi pembelajaran bersifat kumulatif dan/atau integratif.

Ketrampilan umum lulusan PROGRAM MAGISTER

- 1. mampu mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif melalui penelitian ilmiah, penciptaan desain atau karya seni dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan bidang keahliannya, menyusun konsepsi ilmiah dan hasil kajian berdasarkan kaidah, tata cara, dan etika ilmiah dalam bentuk tesis atau bentuk lain yang setara dan diunggah dalam laman perguruan tinggi, serta makalah yang diterbitkan di jurnal ilmiah terakreditasi atau diterima di jurnal internasional.
- mampu melakukan validasi akademik atau kajian sesuai bidang keahliannya dalam menyelesaikan masalah di masyarakat atau industri yang relevan melalui pengembangan pengetahuan dan keahliannya;
- mampu menyusun ide, hasil pemikiran dan argumen saintifik secara bertanggung jawab dan berdasarkan etika akademik, serta menkomunikasikan melalui media kepada masyarakat akademik dan masyarakat luas;
- 4. mampu mengidentifikasi bidang keilmuan yang menjadi obyek penelitiannya dan memosisikan ke dalam suatu peta penelitian yang dikembangkan melalui pendekatan inter atau multi disipliner;
- mampu mengambil keputusan dalam konteks menyelesaikan masalah pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora berdasarkan kajian ,analisis atau eksperimental terhadap informasi dan data;
- 6. mampu mengelola, mengembangkan dan memelihara jaringan kerja dengan kolega, sejawat di dalam lembaga dan komunitas penelitian yang lebih luas;
- 7. mampu meningkatkan kapasitas pembelajaran secara mandiri;
- mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data hasil penelitian dalam rangka menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi;

